

VZDĚLÁVACÍ OBLAST: INFORMATIKA	INFORMATIKA ROČNÍK	4.
očekávané výstupy:	učivo:	mezipředmětové vztahy:
• při práci využívá ovládací prvky a nástroje operačního systému, uživatelského rozhraní a pracovní nástroje vybraných aplikací • při práci běžně používá označování, kopírování, přesouvání, mazání • řádně zapne a vypne počítač • pozná nestandardní start/spuštění počítače, v případě nesnáží si vyžádá pomoc • dodržuje řád a pravidla stanovená pro práci s ICT • zvolí si silné heslo a chrání jej před zneužitím	ZÁKLADY PRÁCE S POČÍTAČEM nabídka „Start“, práce s okny práce se složkami význam jednotlivých kláves na klávesnici příklady hardwaru a softwaru	
• při vyhledávání informací na internetu používá jednoduché a vhodné cesty • komunikuje pomocí internetu či jiných běžných komunikačních zařízení • přijímá, odesílá a předává textové zprávy • v reálném čase i s časovým odstupem	VYHLEDÁVÁNÍ INFORMACÍ A KOMUNIKACE Internet	
• pracuje s textem a obrázkem v textovém a grafickém editoru • otevře textový nebo grafický dokument • napíše/přepíše do textového editoru jednoduchý text členěný do odstavců a pomocí formátování upraví nadpisy v textu • vytvoří s využitím grafických editorů jednoduchý bitmapový nebo vektorový obrázek	ZPRACOVÁNÍ A VYUŽITÍ INFORMACÍ Textové, grafické a tabulkové editory	

- uvede různé příklady využití digitálních technologií v zaměstnání rodičů
- najde a spustí aplikaci, kterou potřebuje k práci
- propojí digitální zařízení a uvede bezpečnostní rizika, která s takovým propojením souvisejí

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE
Systém, struktura, prvky, vztahy

VZDĚLÁVACÍ OBLAST: INFORMATIKA	INFORMATIKA	5. ROČNÍK
očekávané výstupy:	učivo:	mezipředmětové vztahy:
• při vyhledávání informací na internetu používá jednoduché a vhodné cesty • využije pro přechod na různé internetové adresy (hypertextový) odkaz, zápis konkrétní adresy nebo základní navigační nástroje • při řešení zadaného problému formuluje konkrétní otázku a pomocí nástrojů vyhledávače zjistí odpověď • v případě potřeby pracuje najednou s více různými okny prohlížeče	OPAKOVÁNÍ A PROCVIČOVÁNÍ PRÁCE S DIGITÁLNÍMI ZAŘÍZENÍMI Základní obsluha PC Práce s internetem	
• využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie • při práci běžně používá označování, kopírování, přesouvání, mazání • zobrazí, uloží, přenesne nebo vytiskne data • pracuje se soubory a organizuje si podle své potřeby • respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně v případě jejich závady	OPAKOVÁNÍ UČIVA O DIGITÁLNÍCH TECHNOLOGIÍCH Řešení technických problémů Bezpečnost	
• sdělí informaci obrázkem • předá informaci zakódovanou pomocí textu či čísel • zakóduje/zašifruje a dekoduje/dešifruje text • zakóduje a dekoduje jednoduchý obrázek pomocí mřížky • obrázek složí z daných geometrických tvarů či navazujících úseček	DATA, INFORMACE, MODELOVÁNÍ Piktogramy, emodži Kód Přenos na dálku, šifra Pixel, rastr, rozlišení Tvary, skládání obrazce	
• v programu najde a opraví chyby • rozpozná opakující se vzory, používá opakování, stanoví, co se bude opakovat a kolikrát	ALGORITMIZACE A ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ	

• vytvoří a použije nový blok • upraví program pro obdobný problém • rozhodne, jestli a jak lze zapsaný program nebo postup zjednodušit	Kreslení čar Pevný počet opakování Ladění, hledání chyb Vlastní bloky a jejich vytváření	
• pracuje s texty, obrázky a tabulkami • v učebních materiálech doplní posloupnost prvků • umístí data správně do tabulky • doplní prvky v tabulce • v posloupnosti opakujících se prvků • nahradí chybný za správný	INFORMAČNÍ SYSTÉMY Systém, struktura, prvky, vztahy	